

LE LIVRE DE RECETTES DU PETIT SEMEUR



par Claudine Turcot



On récolte ce que l'on sème



Chers moniteurs,

Voici quelques leçons pour la période d'été.

Elles se doivent d'être courtes, plus légères, mais aussi précises que durant l'année régulière.

Ne pas oublier que durant l'été souvent nous avons des visiteurs, qui ont besoin de connaître Jésus. À vous, avec l'aide du Saint-Esprit, de développer en eux ce désir.

Voilà, nous allons apprendre durant l'été à faire du jardin de notre vie le plus beau des jardins. Mais, afin d'y arriver, il y a des choses à faire.

Comme pour avoir un beau jardin, il y a différentes procédures à suivre, de même pour le jardin de notre vie il y a aussi un plan précis.

La Parole nous enseigne comment y arriver.

Suivons avec nos jeunes à travers ces quelques leçons le plan parfait du semeur par excellence, Jésus.

Bon été.

On récolte ce que l'on sème.

Par : **Cathy et ses amis (Entre n'ours)**

Si tu sèmes des pommes de terre
Des pommes de terre, tu récolteras
Si tu sèmes des carottes
Des carottes, tu en auras plein les bras!

Si tu sèmes la gentillesse
La gentillesse, tu récolteras
Si tu sèmes de la patience
Les gens seront patients avec toi!

Refrain : **On récolte ce que l'on sème (3x)**

Sème la joie tout autour de toi

Si tu sèmes de la joie
De la joie, tu récolteras

Si tu sèmes de l'amitié

De beaucoup d'amis, tu seras entouré (e)

Refrain : **On récolte ce que l'on sème (3x)**

Sème la joie tout autour de toi

Si tu sèmes de l'amour

De l'amour, tu récolteras

Si tu sèmes toujours le bien

Tu verras cela te

reviendra



TABLE DES MATIÈRES

1. Ton jardin (bâtir sur le roc)
2. Tes semences (tes choix)
3. Lire les instructions (direction, le phare)
4. La lumière (quoi faire et comment)
5. La tempête (les difficultés)
6. Le trou de boue (le péché)
7. Les fourmis (paresse)
8. Le capitaine (Jésus)
9. Les outils du semeur (les armes)
10. Les sillons (le chemin)
11. La récolte (les valeurs)
12. **L'entretien du jardin (persévère)**
13. Le résultat (Jésus regarde au cœur)



Leçon # 3

Lire les instructions (direction, le phare)

Verset

- Quand on est jeune, comment garder une conduite pure? En observant ce que tu as dit, Seigneur Psaume 119.9

Histoire biblique Matthieu 7.24 à 27

Leçon

Nous continuons notre jardin. La semaine passée, tu as fait le choix de tes semences. Penses-tu que cela est une bonne idée de prendre ton sachet et de **le jeter n'importe comment dans ta terre ? Si tu fais cela, il va y avoir quelques petites complications en chemin. Il y a des consignes à respecter. Donc, pour que ton jardin soit beau, tu devras suivre les instructions qui sont inscrites derrière ton sachet.**



Ta semence doit-elle être en plein soleil, ou recevoir **aussi de l'ombre? Doit-elle être arrosée tous les jours, ou à l'occasion ? Ce sont toutes des choses** que tu dois savoir pour avoir un beau jardin et une belle récolte ?

Pour toi, cela est la même chose. La semaine dernière, tu as fait un choix, celui de faire le bien et non le mal. Mais comment savoir ce qui est bien et ce qui est mal ? Parfois cela est difficile. Le verset **d'aujourd'hui te dit** « en observant ce que tu as dit, Seigneur ».

Dieu t'a laissé des instructions et elles se trouvent dans sa Parole, la Bible. Elle répond à toutes tes questions.

Dans un phare, il y a au sommet une lumière qui guide les bateaux. Sans cette lumière, les bateaux ne sauraient pas où aller. Le phare est très important pour le capitaine du bateau. Il se fit sur lui et fait confiance à la direction de la lumière.



La Bible est ton phare. Tu ne peux t'en passer. Elle contient les instructions de Dieu pour ta vie. Elle **t'enseigne ce qui est bien, ce qui est mal. Elle te dit** comment faire tes choix, te montre le chemin à suivre pour marcher avec lui.

Chaque jour, tu dois prendre un temps pour la lire. Pas besoin de passer des heures à le faire. Prendre la décision de la lire, même un 10 minutes chaque jour, en prenant bien soin de ce que tu lis et de ce que cela veut dire pour toi. Mais, encore **plus important, ne prend pas l'habitude de la lire** juste pour la lire, mais comme dit le verset, en « observant » **ce qu'il veut dire et fait ce qu'elle te** demande.



Que ton phare sur le chemin de ta vie, les instructions pour faire et ne pas faire, soit présent à partir de ce que Dieu te dit dans sa Parole. La Bible parle de tous les sujets, et peut répondre à tes questions.



Veux-tu prendre l'engagement de chaque jour?
Prendre un temps à part pour lire les instructions de Dieu.

Brico : Phare
<http://spoonful.com/crafts/build-mini-lighthouse> by Glenyce McCrohan

Matériel

- Bande de plastique blanc
- Verre en plastique rouge 18 onces avec un fond circulaire
- Verre en plastique transparent 9 onces
- Papier cartonné noir
- Colle adhésive
- Lumière fonctionnant avec piles



1. Coller 3 bandes blanches autour du verre rouge.
2. Tracez le fond de la tasse en plastique transparent sur le papier cartonné noir.
3. Découpez le cercle que vous avez tracé, avec deux petits rectangles pour les fenêtres et un grand rectangle pour la porte.
4. Coupez 1 pouce du haut ou si faire la coupe du verre transparent de sorte qu'il entre sur le verre rouge environ un demi-pouce de chevauchement.



5. Utilisez de la colle adhésive pour faire adhérer le cercle noir au fond du verre transparent.



6. Collez les fenêtres et la porte sur le verre rouge, placer l'éclairage sur le dessus, et placez le verre transparent sur la lumière.



7. Vous pouvez écrire le verset de la semaine sur le phare ou sur une base.

Jeu : **Connais-tu le verset ?**

http://www.ehow.com/info_7860408_games-flashlights.html

C'est un bon brise-glace lors de fêtes ou de nouvelles personnes dans le camp.



1. Une personne est désignée comme « Le Phare ».
2. Les autres sont assis en cercle et « Le Phare » va choisir un joueur au hasard, briller la lampe de poche sur elle, et demander : « Quel est le verset ? »
3. Si un joueur ne peut pas répondre, elle devient le nouveau « Le Phare ».
4. Si elle est en mesure de répondre correctement, « Le Phare » doit demander : « Quel est le verset ? » et nommer un autre joueur.
5. **Si la réponse n'est pas très bon, tout le monde doit se lever et changer rapidement de place.**
6. Lorsque cela se produit, « Le Phare » doit essayer d'accrocher la place de quelqu'un avant que cette personne s'assoit.
7. **S'il réussit, celui qui a perdu sa place devient**



« Le Phare ».

8. Vous pouvez demander des consignes dans la bible au lieu du verset.

Activité : Devine la forme

http://www.ehow.com/info_7860408_games-flashlights.html

Matériel

- Lampe de poche

Une personne utilise la lampe de poche pour dessiner un item qui va avec la leçon (une forme, une lettre ou un chiffre) sur le plafond (si à l'intérieur) ou sur le sol (si à l'extérieur). **Ex: bible, phare, table de la loi, fruit, légume** ou une consigne dans la bible.



Les autres joueurs essaient de deviner.

Le premier à deviner correctement peut faire la prochaine forme.