



Le ROYAUME

LE ROI

42 leçons bibliques pour PRIMAIRE
par Anne COMTESSE

Basé sur « Grain de Sénevé »



Adapté par Philippe Chassé

Table des matières

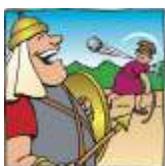
Dieu, le Créateur

1. Dieu a créé le ciel
2. Dieu a créé la terre
3. Dieu peuple la terre



Dieu nous protège

4. Dieu protège I smaël
5. Dieu protège un petit roi
6. Dieu protège Esdras et ses compagnons



Dieu nous parle

7. Dieu parle à Samuel
8. Dieu parle à Jacob
9. Dieu parle à Élie
10. Dieu parle par sa parole



Nous pouvons parler à Dieu

11. La prière de Salomon
12. **La prière d'Eliezer**
13. **La prière d'Ézéchias**



Dieu nous aime (Noël)

14. Une merveilleuse nouvelle
15. Le Sauveur est né
16. Une heureuse rencontre



Nous pouvons avoir confiance en Dieu

17. Une expédition dangereuse
18. Le passage du Jourdain
19. Autour de Jéricho
20. Une étrange bataille
21. Le géant vaincu



Dieu est saint

22. Chassés du jardin
23. **Caïn n'écoute pas Dieu**
24. Acan trompe Dieu
25. Jonas désobéit à Dieu



Dieu est tout-puissant

26. Dieu envoie la sécheresse
27. **Dieu renouvelle l'huile et la farine d'une veuve**



28. Dieu est plus puissant que les idoles
29. Dieu redonne la vie à un petit garçon
30. Dieu guérit Naaman
31. Dieu déjoue les plans des Syriens

Dieu nous donne un Sauveur (Pâques)

32. Le peuple acclame son roi
33. Jésus est mort pour nous
34. Jésus est ressuscité
35. Les disciples sont heureux



Nous aimons notre prochain

36. Un oncle conciliant
37. Jonathan est généreux
38. David rend le bien pour le mal
39. David est bon envers Mephiboscheth



Nous aimons Dieu par-dessus tout

40. Daniel aime Dieu par-dessus tout
41. **Dieu ou la statue d'or**
42. **L'offrande d'Abraham**





Leçon 30

Dieu guérit Naaman

Bloc 7 : Dieu est tout puissant

Références bibliques

2 Rois 5.1-17

Méditation

Si les grâces de Dieu étaient en proportion de ce que l'on fait pour les obtenir Naaman était bien homme à être guéri. Il ne négligea rien pour mettre toutes les chances de son côté. Muni d'une lettre de recommandation du roi, il part accompagné d'une escorte et de cadeaux impressionnants qui représentent une fortune considérable.

Mais les voies de Dieu ne sont pas toujours celles des hommes. Contrairement à ce qu'il avait pensé, Naaman ne trouve aucun secours auprès du roi, qui le prend pour un espion. Quand à ELisée, il ne se dérange même pas pour le recevoir - piètre façon d'accueillir un homme de haut rang! De plus, le traitement proposé est ce qu'il y a de plus humiliant : l'eau de rivière n'a jamais guéri personne, comment celle boueuse et sale du Jourdain aurait-elle ce pouvoir?

En agissant de la sorte, Dieu a un but bien précis. Pour que sa puissance soit manifestée, il faut que Naaman reconnaisse sa propre impuissance. Rang, fortune, honneurs, préjugés, tout cela ne sert à rien. C'est seulement dans la mesure où dépouillé; de nous-mêmes, nous nous plions simplement aux ordres de Dieu que nous découvrons qu' Il peut accomplir des miracles en nous.

BUT DE LA LEÇON

Montrer aux enfants comment Naaman a été guéri : leur faire réaliser que Dieu a le pouvoir de guérir les malades même de nos jours; les amener à être reconnaissants pour la santé qui est un don de Dieu.

Verset à apprendre

C'est l'Éternel qui guérit toutes tes maladies. Psaume 103.3





Matériel

- Bible
- Tirelire
- **Images de docteur, d'hôpital, de gens malades, etc.**
- La Bible racontée aux enfants
- Une carte blanche par enfant, sur laquelle vous aurez écrit le verset à apprendre
- Crayons de couleurs ou gommettes pour décorer les cartes

Développement de la leçon



Avant l'histoire biblique

Période de chants et prière

Offrande

Révision

Regardez la leçon de la semaine passée. Demandez aux enfants qui étaient présents de vous la raconter dans leurs mots.

Conversation

Au cours de notre vie, il nous arrive de tomber malade. (Montrez les images que vous aurez préparées et parlez avec les enfants des maladies, docteur, hôpitaux, etc. Parlez des docteurs qui nous soignent et des médicaments qui nous aident à guérir.)

Histoire biblique



Introduction

Mais quelquefois, les docteurs ne peuvent rien faire. Il y a des **maladies pour lesquelles il n'y a pas de médicaments. C'est le cas dans notre histoire d'aujourd'hui. (Vous pouvez vous inspirer de l'histoire telle quelle est présentée dans « La Bible racontée aux enfants » page 127.)**

Exposition : Présentation de Naaman : (Décrire sa situation, son rang, ses richesses, ses qualités : homme fort et vaillant, bien considéré **par tous bon avec ses serviteurs,...**)

Tension : **Mais cet homme n'est pas heureux. En enlevant ses beaux habits un jour, il a découvert une petite tache sur son corps. Elle a grandi et maintenant d'autres commencent à apparaître ailleurs...** (Ne

pas peindre une image trop laide de Naaman, car la lèpre ne devait être qu'à son premier stade, autrement il n'aurait pas pu garder ses fonctions.)

1^{re} étape : C'est alors qu'au cours de la conversation avec la femme de Naaman, une petite esclave fait une proposition. (Rapporter ses paroles.)

2^e étape : La femme de Naaman cours en informer son mari. Aussitôt Naaman va demander congé au roi pour faire le voyage, puis il se prépare, (décrire : il choisit ses meilleurs chevaux, son plus beau char, empile de somptueux cadeaux...) Il part, escorté de serviteurs. Le voyage est long, mais tandis qu'il roule, Naaman pense à la réception qu'Élisée va lui faire, (décrire le v. 11)

3^e étape : Arrivée chez Élisée et réception... Colère de Naaman qui ordonne le départ et le retour en Syrie.

4^e étape : Intervention timide d'un serviteur : « Après tout, Seigneur, tu ne risques rien d'essayer! »

Point culminant : Naaman se range à l'avis de son serviteur. Il enlève ses beaux vêtements et se plonge dans le Jourdain une fois, deux... la septième fois, il est guéri. Et ce n'est pas Élisée, ni l'eau du Jourdain qui ont fait le miracle, c'est Dieu.

Dénouement : Retour auprès d'Élisée. Naaman est plein de joie. Il veut faire un présent à Élisée. - « Ce n'est pas moi qui t'ai guéri, c'est Dieu. » Décision de Naaman : « Je ferai des offrandes à Dieu, je ne l'oublierai jamais. » Retour chez lui.

Après l'histoire biblique



Verset biblique : Dans la Bible il y a un merveilleux verset (écrivez-le au tableau) - Est-ce que c'est vrai? Pourquoi? (Montres aux enfants que c'est Dieu qui nous donne la santé. Bien sûr, Il se sert des docteurs et des médicaments mais Il est plus puissant qu'eux et Il peut aussi agir sans eux si c'est sa volonté de nous guérir.)

Activité : Pour partager cette bonne nouvelle avec ceux qui sont malades les enfants décoreront les cartes que vous avez préparées. Expliquez qu'une fois terminées, vous les garderez. Quand les enfants entendront parler de quelqu'un qui est malade, ils le signaleront et la classe lui enverra l'une de ces cartes. Ayez au moins une personne on vue pour faire un premier envoi. Les enfants signeront les cartes.

Clôture : **Parlez avec les enfants de ce qui va faire l'objet de leurs prières : (1) sujets d'intercession pour l'un ou l'autre des enfants, des parents ou amis des enfants qui sont malades. (2) sujets de reconnaissance pour une guérison récente, pour la santé.** Chacun priera à son tour et vous terminerez par un cantique de louange.

BONUS

JEU : SUIVRE LES DIRECTIVES

http://www.sermons4kids.com/following_gods_directions_group_activities.htm

Matériel

- Morceaux de papier
- Crayon
- Sifflet
- Panier

Instructions

1. Écrire différentes directives à suivre sur des petits morceaux de papier et les mettre dans un panier.
2. Divisez les enfants en au moins deux équipes ou plus.
3. Au coup de sifflet, le premier membre de chaque équipe court **jusqu'au panier et prend un papier et doit exécuter les instructions** écrites sur le papier, le joueur fait rapidement ce que le papier dit en allant toucher le membre suivant de son équipe.
4. La personne suivante doit se diriger vers le panier pour ainsi piger un autre morceau de papier et ainsi de suite.
5. **L'équipe qui termine et exécute les différentes directives gagne la partie.**
6. Les dés pour le panier de Direction pourrait être sauter sur un **pied jusqu'à la ligne de votre équipe, frotter votre ventre pendant que vous courez à votre équipe, ramper rapidement à votre équipe, marcher de reculons, imiter un animal, réciter un verset, etc.**
7. **Naaman a été guéri lorsqu'il obéit Elisée. Il lui demanda de plonger dans le fleuve du Jourdain 7 fois. Dieu nous demande pas toujours de faire des choses très difficiles, parfois c'est juste une chose facile que nous ne voulons pas faire.**





BRICO : NAAMAN DANS LE JOURDAIN

<http://www.concordianews.org/kids/2011/naaman/craft.htm>

Matériel

- Papier de construction (bleu)
- Papier cartonné (blanc) ou du papier d'imprimante
- Naaman (voir annexe 1)
- Roseaux (voir annexe 2)
- Bâtons de « Pop Sicle »
- Ciseaux
- Colle
- Crayons de couleur

Instructions

1. Imprimez, découpez et colorez Naaman.
2. Imprimez, découpez et colorez les roseaux.
3. Découpez un Naaman de la lèpre et celui qui a été guéri et les coller dos à dos à un bâton de « Pop Sicle ».
4. Coupez le papier de construction bleu en deux moitiés. Environ un pouce de haut, coupez 1- 2-3 "fente horizontale.
5. Écrire "Le Jourdain" (ou utilisez le bâton sur les lettres) au bas de la page.
6. Collez les roseaux sur le bord de la rivière. Utilisez autant de roseaux que vous le souhaitez!
7. Racontez l'histoire de Naaman. "Plonger" le Naaman de la lèpre dans le Jourdain 7 fois. Retournez à le Naaman guéri avant de le tirer hors de l'eau la septième fois.



COLLATION : POUDING AU CHOCOLAT

http://www.sermons4kids.com/following_gods_directions_group_activities.htm

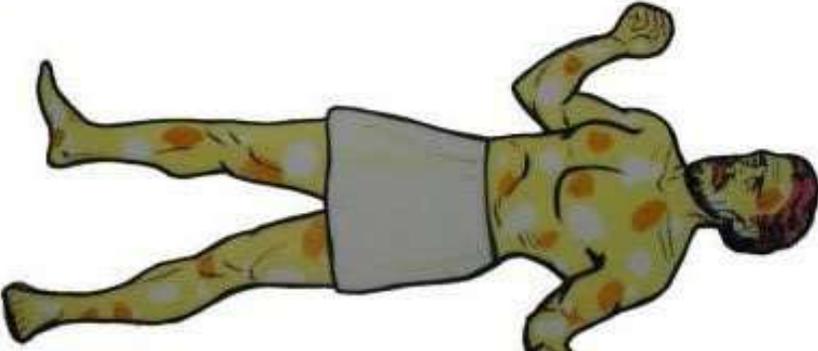
Matériel

Pouding au chocolat
Biscuits au chocolat ou Oreo
Vers ou ours en gélatine

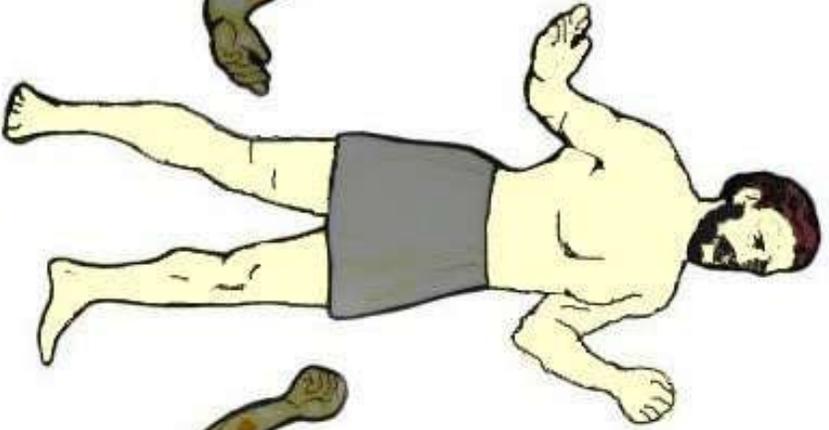
Instructions

1. Laissez les enfants écrasées des biscuits au chocolat sur leur pouding au chocolat et ajoutez quelques vers en gélatine.

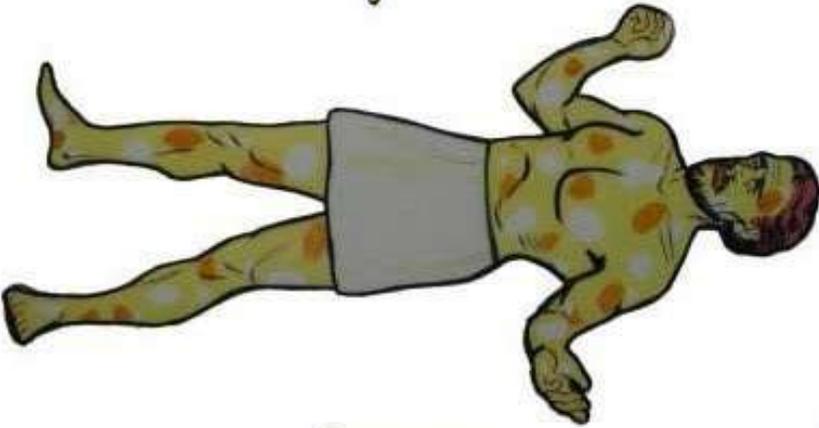
Lèpre



Guéri



Lèpre



Guéri

