



# Le ROYAUME



## Le Prince

42 leçons bibliques pour PRIMAIRE  
par Anne COMTESSE

Basé sur « Grain de Sénevé »



Adapté par Philippe Chassé

# Table des matières

## Jésus, notre ami

1. Jésus parle de son père céleste
2. Jésus et les enfants
3. Les enfants chantent des louanges à Jésus
4. Jésus rend visite à ses amis



## Jésus raconte de belles histoires

5. L'invitation au festin
6. La brebis perdue
7. Le fils perdu
8. Le méchant serviteur
9. Le bon samaritain
10. Le pharisien et le péager
11. Le maître et ses trois serviteurs



## Jésus vient sur la terre (Noël)

12. La naissance de Jean-Baptiste
13. Élisabeth et Marie se réjouissent
14. La naissance de Jésus
15. La visite des mages



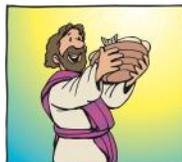
## Jésus grandit

16. Dieu protège l'enfant Jésus
17. Quand Jésus était un petit garçon
18. La visite au temple
19. Jésus rencontre Jean-Baptiste
20. Le début d'une aventure
21. Jésus appelle Matthieu
22. Un choix trop difficile
23. Une leçon pour les disciples de Jésus



## Jésus est tout-puissant

24. Jésus change de l'eau en vin
25. Jésus guérit un jeune garçon
26. Jésus fait revivre le fils d'une veuve
27. Jésus calme la tempête
28. Jésus nourrit la foule



## Jésus, notre Sauveur (Pâques)

29. Jésus meurt sur la croix
30. Jésus vit
31. Une promenade avec Jésus
32. Nous reverrons Jésus



## Jésus soulage les misères

33. Jésus guérit un lépreux
34. Jésus fait marcher un paralysé
35. Jésus guérit une femme infirme
36. Jésus rend la vue à un aveugle



## Jésus pardonne

37. Un homme deux fois guéri
38. Jésus acquitte une femme condamnée
39. Zachée devient un honnête homme
40. Pierre laisse tout pour suivre Jésus
41. Un aveugle rencontre Jésus
42. Le précieux don de Marie





## Leçon 5

# L'invitation au festin

## Bloc 2 : Jésus raconte de belles histoires

### Référence biblique

Luc 14. 12-24

### Méditation



Placée dans son contexte, il est bien clair que la parabole du festin était particulièrement adressée aux pharisiens. À ces hommes qui se croyaient l'élite de Dieu, Jésus montre que leur position n'est pas aussi solidement établie qu'ils pourraient se l'imaginer. Certes, ils sont bien incités à devenir membres du royaume de Dieu, mais ils doivent accepter cette invitation. Jésus, le serviteur, est venu leur dire que tout est prêt, et s'ils ne veulent pas l'écouter, il ira chercher les pauvres, les petits, les méprisés. La fête aura lieu sans eux, mais la maison sera pleine et la joie du maître parfaite.

L'invitation est valable pour nous aussi. Ne négligeons pas les appels de Dieu sous prétexte que les nécessités de la vie nous entraînent et parlons de cette invitation à nos enfants. Que l'expérience du serviteur nous encourage à ne pas nous laisser dans notre tâche. Semaine après semaine, nous annonçons la Bonne Nouvelle et nous rencontrons des enfants blasés, indifférents. Eh bien, sortons de notre milieu et invitons ceux qui n'ont jamais entendu parler de Dieu.

## BUT DE LA LEÇON



Montrez aux enfants que Dieu invite tous les hommes à faire partie de son royaume. Faites-leur réaliser que si l'invitation est pour tous, seuls ceux qui l'auront acceptée pourront entrer dans ce royaume.

# Verset à apprendre



Je ne mettrai pas dehors celui qui vient à moi. Jean 6.37



## Matériel

- Bible
- Tirelire
- Grande feuille de papier pour faire une affiche
- Une feuille de papier blanc par enfant
- Crayons de couleur
- Colle
- Bande de papier sur laquelle vous aurez recopié le verset



## Développement de la leçon



### Avant l'histoire biblique

Période de chants et prière. Il n'y a pas de chant spécial pour ce groupe de leçons. Choisissez des cantiques et des chœurs qui parlent de l'amour de Dieu et de Jésus. Profitez-en pour revoir certains appris dans le cours précédent.



### Offrande

### Révision

Posez des questions ayant trait à la dernière leçon.

### Conversation

- Qui est déjà allé à un repas de fête (mariage, anniversaire, etc.)? Laissez les enfants relater leurs expériences. Parlez des invitations, de la tenue des invités, des décorations dans la salle à manger, de la table et des différents mets, de l'ambiance joyeuse... Certains invités racontent des histoires...



## Histoire biblique



## Introduction

Un jour, le Seigneur Jésus était invité à dîner chez un homme riche et pendant le repas, il a raconté une histoire. Nous allons tous faire semblant d'être les invités et nous allons écouter l'histoire de Jésus.

Exposition : Un homme riche donne un grand souper (décrire les préparatifs en utilisant les points développés dans la conversation). Le soir du festin arrive. Tout est prêt. Tandis que le maître de maison fait un dernier tour pour vérifier que tout est bien en ordre, le serviteur va prévenir les invités.

1<sup>re</sup> étape : Il s'arrête d'abord à la ferme sur le bord de la route.

Tension : Au moment où il arrive, le fermier grimpe dans sa charrette... Mais, comment se fait-il qu'il est encore en vêtements de travail ? « Tu viens au sujet du festin ? demande le fermier. Tu diras à ton maître que je ne peux pas venir » (donner l'excuse). Le serviteur continue sa route. Dans la ferme suivante, grande animation. Cinq paires de bœufs sont attelés devant l'écurie. Les domestiques s'affairent tout autour. « Allez prévenir le propriétaire que le festin est prêt et qu'on l'attend ! » ... Le fermier sort, sale et mal rasé. « Tu m'excuseras auprès de mon ami, mais je ne peux pas sortir ce soir » (donner l'excuse). Le serviteur reprend sa route et entre dans la ville, (imaginer son arrivée chez le nouveau marié). Tout triste, il continue sa tournée et partout, il trouve des gens trop occupés pour aller au festin. Pendant ce temps, le maître attend. (Décrire ses sentiments : grande satisfaction, puis joie à la pensée de la belle soirée qu'il va donner, puis étonnement de ce que les invités soient en retard : il regarde par la fenêtre, fait les cent pas, sort dans la rue... grande déception et tristesse quand le serviteur revient et lui fait son rapport.)

2<sup>e</sup> étape : Le maître donne un nouvel ordre à son serviteur qui repart vers la ville. (Décrire les différentes rencontres et la réaction des gens. (1) Un petit garçon tout mal habillé qui joue dans la rigole. Les yeux brillants de plaisir, il suit le serviteur. (2) Le boiteux qui mendie sur les marches de l'église. Il n'ose pas croire à son bonheur. (3) Un aveugle qui traverse la rue avec son chien. Il pense qu'on se moque de lui... À tous les malheureux qu'il rencontre, le serviteur adresse la même invitation. Beaucoup le suivent et le cortège arrive au lieu du festin

3<sup>e</sup> étape : Quand tout le monde est assis, il y a encore de la place. Le maître donne un troisième ordre et le serviteur repart. Il bat la campagne et invite tous les vagabonds qu'il trouve sur son chemin.

Point culminant : La salle est enfin remplie et la fête commence : mu-

sique, chants, bonnes choses à manger. Les invités n'ont jamais rien vu de pareil. Tout le monde est dans la joie et le maître aussi parce qu'il voit tout le monde heureux. Quelle belle soirée ont manquée tous ceux

## Après l'histoire biblique



qui ne sont pas venus !

**Chant** : Il y avait de la musique à ce festin et les gens ont chanté pour manifester leur reconnaissance et leur joie. Nous voulons aussi nous réjouir avec eux. (Chantez quelques cantiques de louange.)

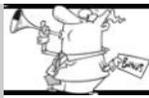
**Conversation** : Quand Jésus raconte une histoire, ce n'est pas pour faire rire les gens, mais c'est pour leur expliquer quelque chose. À votre avis, Que voulait expliquer Jésus avec l'histoire du souper ? (Les enfants ne comprendront certainement pas la signification de la parabole qui dépasse leur niveau de compréhension. Il sera toutefois intéressant pour vous de connaître leurs idées. Laissez-les donc s'exprimer, puis montrez que Dieu est comme le maître de l'histoire. Il nous invite tous dans sa belle maison, au ciel. Il y a de la place pour tous les hommes : les grandes personnes, les enfants, les riches, les pauvres, les estropiés; etc.) - Mais il y a pourtant des gens qui n'iront pas dans la maison de Dieu. Pourquoi ? (Faites la comparaison avec les hommes de la parabole qui ont refusé l'invitation, puis insistez sur la joie de ceux qui l'ont acceptée.)



**Activité** : Épinglez au tableau la feuille de papier qui servira à faire l'affiche. En haut, vous aurez tracé un semblant de maison avec l'inscription : « Maison de Dieu ». Mettez les crayons de couleur sur la table et donnez à chacun une feuille de papier sur laquelle il dessinera une ou deux personnes invitées au festin de Dieu. Encouragez les enfants à représenter un peu toutes les catégories d'hommes dont vous avez parlé dans la conversation. Chaque personnage sera ensuite découpé et collé sur l'affiche, les plus petits près de la maison, les plus grands au premier plan pour donner un effet de perspective.

**Verset biblique** : Collez sur l'affiche la bande de papier avec le verset à apprendre et lisez-le ensemble. Puis faites la relation avec l'affiche et l'invitation de Dieu. Répétez-le tous ensemble.

**Clôture** : Terminez par la prière et le chant final.



# BONUS



## BRICO : INVITATION par Casey Baudoin

<http://caseybaudoin.blogspot.ca/2011/07/get-your-craft-on-invite.html>

Préparez une invitation à donner à des gens qui ne connaissent pas Jésus, afin de les inviter dans le Royaume de Dieu.

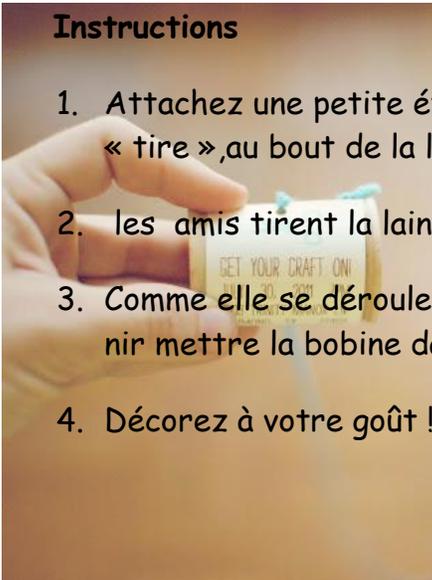
### Matériel

- Bobines en bois (magasin d'artisanat)
- Petits sacs en coton
- Laine
- Étiquettes rondes
- Carton (pour invitation)
- Crayons
- Perforeuse
- Ciseaux



### Instructions

1. Attachez une petite étiquette ronde sur laquelle il est écrit « tire », au bout de la laine de la bobine.
2. les amis tirent la laine.
3. Comme elle se déroule, ils trouvent l'invitation à la fin. Pour finir mettre la bobine dans un petit sac de coton.
4. Décorez à votre goût !



## THÉÂTRE : LE GRAND SOUPER

[http://www.newchurchvineyard.org/religion/come-unto-me/activities/Sunday-School-Lesson-1.26\\_The-Great-Supper.pdf](http://www.newchurchvineyard.org/religion/come-unto-me/activities/Sunday-School-Lesson-1.26_The-Great-Supper.pdf)

### Matériel

- Assiettes
- Nappe en papier
- Gobelets
- Cuillères en plastique
- Plats de service
- Cure-dents
- Fleurs
- Jus de fruits
- Pichet pour les jus
- Bâtonnets de carotte, raisins secs, biscuits, cubes de fromage, bananes, pommes, etc. (variété d'aliments)



### Instructions

1. Après avoir discuté de l'histoire, suggérez aux enfants qu'il était très stupide de la part des invités de refuser l'invitation du maître. Puis dites-leur qu'ils vont préparer un festin et mimer l'histoire d'aujourd'hui.
2. Laissez les enfants piquer les cure-dents dans les morceaux de fromage.
3. Coupez les fruits et piquez-les avec des cure-dents ou mélangez les fruits coupés dans un plat de service.
4. Mettez la table et arrangez les fleurs.
5. Mettez le jus dans le pichet.
6. Quand tout est prêt, mimez l'histoire.

### Sur l'histoire :

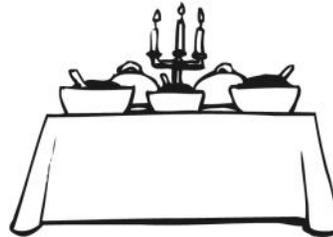
- Un enfant sera « un homme ».
- D'autres seront ses serviteurs.
- Un homme qui avait acheté la terre.
- Un homme qui avait des bœufs.
- Un homme qui vient de se marier.

- Les autres enfants peuvent choisir d'être des pauvres, des estropiés, des boiteux, des aveugles (autant qu'il y en a dans la classe).
- Lire l'histoire à haute voix et demandez aux enfants de faire les mouvements.
- Lorsque vous atteignez la partie où le serviteur doit aller le long des rues pour inviter les gens à venir dans la maison, demandez aux trois enfants qui avaient initialement refusé l'invitation du maître de jouer le rôle de ces gens de sorte que cela rassemblera l'ensemble de la classe autour de la table pour le grand festin.

## JEU : RELAIS DU BANQUET

[http://www.sermons4kids.com/left\\_out\\_group\\_activities.htm](http://www.sermons4kids.com/left_out_group_activities.htm)

1. Divisez les enfants en 2 équipes.
2. Chaque équipe aura un panier sur la ligne de départ.
3. A l'autre bout de la salle sera dressée une table avec différents types d'aliments.
4. Les enfants doivent courir jusqu'à la table et prendre un aliment et le rapporter dans le panier de leur équipe.
5. Le joueur suivant fera de même et ainsi de suite jusqu'à ce que toute la nourriture sur la table soit passée dans les paniers.
6. À la fin du jeu, quand toute la nourriture a disparu, les équipes comptent combien d'articles se trouvent dans leur panier. L'équipe avec le plus de « points du banquet » sera la gagnante.





Je ne mettrai pas dehors  
celui qui vient à moi

Jean 6.37