

La Bible te raconte Jésus

Leçon 36 : Lavé avec des larmes

But de la leçon

Comprendre notre état de pécheur.

Verset du jour

« Mais Jésus dit à la femme : Ta foi t'a sauvée, va en paix. » Luc 7.50

Étape 1 - Bienvenue -

Souhaitez la bienvenue aux enfants.

Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire -

Tag péché

Matériel

- Aucun

Étapes

1. Demandez à un enfant d'être la « tag » du péché. Les autres devront se sauver de lui.
2. À votre signal, demandez à la « tag » d'attraper les autres enfants. Limitez l'espace du jeu afin de garder le contrôle. Si un enfant est touché par la tag, il doit s'asseoir calmement sur place.
3. Lorsque tous les enfants ont été touchés par la « tag », dites-leur que le « péché » les a touchés facilement et que c'est comme cela dans la vie aussi.

4. À la fin du jeu, dites aux enfants que dans l'histoire du jour un femme a reconnu qu'elle était pécheresse et qu'elle a été voir Jésus pour se confesser.
5. Passez à l'histoire du jour.

Étape 3 - Histoire -

Lavé avec des larmes

Préalablement, lisez l'histoire 36, Lavé avec des larmes, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.280 à 285).

Pistes d'animation

- Apportez des objets représentant l'histoire : perruque, parfum, serviette. Utilisez ensuite ces objets pour raconter l'histoire.
- Déguisez-vous en Jésus ou encore en femme et racontez l'histoire avec le bon point de vue.
- Appuyez sur le fait que le parfum était un produit très cher, l'équivalent d'un an de salaire. Elle aimait tant Jésus qu'elle a brisé les conventions et qu'elle lui a lavé les pieds avec ce qu'elle avait de plus précieux.

Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« "Cette femme sait qu'elle est pécheresse, leur dit Jésus. Elle sait qu'elle ne sera jamais assez bonne. Elle sait qu'elle a besoin que je lui porte secours. C'est pour ça qu'elle m'aime tellement." "Vous méprisez cette femme en détournant votre regard, parce que vous ne tournez pas votre regard vers Dieu. Son péché se voit à l'extérieur, mais le vôtre se voit à l'intérieur." Les Gens Importants tremblaient de rage. Jésus se tourna vers la femme et sourit : "Tes péchés sont pardonnés. Tu m'as fait confiance, et Dieu t'a porté secours!" "Pour qui Jésus se prend-il? chuchotèrent les Gens Importants. Seul Dieu peut pardonner les péchés." Ils ne croyaient pas que Jésus était le Fils de Dieu. Plus Jésus aimait les gens et les aidait, plus les Gens Importants et les Chefs le détestaient. Ils avaient peur que les gens le suivent, au lieu de les suivre, eux. Ils

étaient jaloux. Et en colère... assez en colère pour vouloir tuer Jésus. » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.280 à 285)

Étape 5 - Collation -

Matériel

- Recette de Carrés aux Rice Krispies
- Crémage du commerce
- Emporte-pièce en forme de pied
- M&M ou Smarties



Étapes

1. Préparez la collation la semaine avant le cours.
2. Préparez une recette de carrés aux Rice Krispies. Coupez les portions à l'aide d'un emporte-pièce en forme de pied. Si vous n'avez pas d'emporte-pièce, vous pouvez modeler les pieds avec vos mains.
3. Mettez un peu de crémage sur les M&M ou les Smarties et disposez-les sur le bout des pieds de manière à former les orteils.
4. Distribuez 1 pied à chaque enfant.
5. Puis, faites un lien avec l'histoire de ce matin. La femme a lavé les pieds de Jésus avec ses larmes et du parfum.

Étape 6 - Jeu -

Jeu de mémoire Le parfum

Matériel

- Jeu de mémoire (voir annexe)
- Cartons blancs
- Ciseaux
- Sacs Zyploc



Étapes

1. Imprimez en double et sur du carton le Jeu de mémoire. Si vous désirez plusieurs ensembles de jeux, faites-en imprimer la bonne quantité.
2. Découpez les cartes, mélangez-les et placez-les dans un sac zyploc (1 par ensemble de jeu).
3. Placez les enfants en équipe et distribuez-leur 1 sac zyploc. Demandez-leur de placer les cartes la face contre la table.
4. Demandez-leur ensuite de tourner 2 cartes à la fois afin de tenter de trouver les bonnes paires. Chaque enfant doit jouer chacun son tour.
5. Lorsqu'un enfant trouve 1 paire, il la garde près de lui. C'est un tour d'un autre enfant. Celui qui trouvera le plus de paires de cartes sera le gagnant.
6. Faites le lien avec l'histoire du jour.

Étape 7 - Bricolage -

Dessin de la femme qui lave les pieds de Jésus

Matériel

- Dessins de la femme qui lave les pieds de Jésus (voir annexes)
- Crayons à colorier



Étapes

1. Avant la classe, imprimez en quantité suffisante les dessins de la femme qui lave les pieds de Jésus.
2. Distribuez une feuille à chaque enfant avec les crayons de couleur. Demandez aux enfants de colorier le dessin.
3. Faites le lien avec l'histoire du jour.