

La Bible te raconte Jésus

Leçon 22 : Le voilà!

But de la leçon

Comprendre de quelle façon et pour quelle raison Jésus est né.

Verset du jour

« Aujourd'hui, dans la ville de David, il vous est né un Sauveur, qui est le Christ, le Seigneur. »
Luc 2.11

Étape 1 - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire -

La chaise musicale de Noël

Matériel

- Chaises
- CD de musique de Noël

Étapes

1. Avant l'arrivée des enfants, disposez des chaises en grand cercle face vers l'extérieur. Assurez-vous qu'il y ait 1 chaise de moins que le nombre d'enfants. C'est le jeu de la chaise musicale.
2. Lancez la musique de Noël et demandez aux enfants de tourner, courir et danser autour des chaises.
3. Arrêtez soudainement la musique et dites aux enfants de trouver une chaise pour s'asseoir. Celui qui n'a pas réussi à s'asseoir est éliminé.

4. Enlevez une autre chaise et continuez ainsi jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un joueur assis : c'est le vainqueur !
5. À la fin du jeu, expliquez aux enfants que dans l'histoire du jour, il y avait tout comme eux deux personnes qui se cherchaient aussi un endroit pour s'asseoir, pour rester et que cela semblait impossible. Il n'y avait plus de place nulle part. Ils étaient découragés et ont fini par trouver...
6. Passez tout de suite à l'histoire du jour.

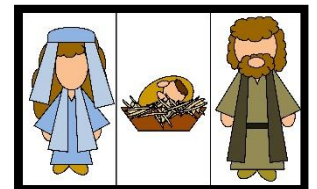
Étape 3 - Histoire -

Tenez-vous prêts!

Préalablement, lisez l'histoire 22, Le voilà, dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.176 à 183).

Pistes d'animation

- Utilisez la crèche Little People pour raconter l'histoire. Si vous ne l'avez pas, il est fort probable qu'une famille de votre assemblée l'ait à la maison.
- Imprimez sur du carton blanc les marionnettes de la nativité (voir annexe). Découpez-les et collez-les sur des bâtons de pop-sicle. Puis, utilisez-le pour raconter l'histoire.
- Appuyez sur le fait que la venue de Jésus était le cadeau de Dieu pour l'humanité.



Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« Et là, dans l'étable, au milieu des ânes, des poules, et des vaches, dans le silence de la nuit, Dieu offrit au monde son cadeau merveilleux. Le bébé qui allait changer le monde était né. Son Fils. Marie et Joseph le couvrirent pour qu'il ne prenne pas froid. Ils firent un lit de paille bien douillet et transformèrent la mangeoire des animaux en berceau. Ils admirèrent, émerveillés, le Grand cadeau de Dieu, emmitoufflé dans ses langes, couché dans une crèche. Marie et Joseph

l'appelèrent Jésus, "Emmanuel", ce qui signifie "Dieu est venu vivre avec nous". Car, bien sûr, c'est ce qu'il était venu faire. » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.182)

Étape 5 - Collation -

Matériel

- Moules à muffins en papier
- Cheerios
- Grosses guimauves
- Petites guimauves



Étapes

1. Avant le début de la classe, préparez des petits paniers de collation pour les enfants. Dans le fond de chaque moule à muffins, déposez des cheerios, ensuite une grosse et une petite guimauve afin de former un petit bébé sur de la paille.
2. Maintenant, faites un lien avec l'histoire du jour : bébé Jésus né dans une crèche.

Étape 6 - Jeu -

Le cadeau

Matériel

- Dé du jeu (voir annexe)
- Bébé jouet
- Petite couverture
- Boîte
- Papier d'emballage
- Ruban adhésif



Étapes

1. Avant la classe, imprimez en couleurs le dé du jeu sur du carton blanc. Découpez-le et collez-le aux endroits indiqués. Emmaillotez ensuite le bébé en jouet et placez-le dans

une boîte assez grande. Emballez enfin la boîte avec plusieurs couches de papier d'emballage et plusieurs morceaux de ruban adhésif.

2. Placez les enfants en cercle. Présentez-leur le cadeau.
3. À votre signal, demandez à un enfant de tirer le dé. Si le dé tombe sur un animal qui était possiblement présent dans l'étable (vache, agneau, âne), l'enfant a le droit d'essayer de déballer le cadeau jusqu'à ce qu'un autre enfant obtienne un animal avec le dé. Si le dé tombe sur une étoile, il ne peut pas déballer le cadeau.
4. Lorsque le cadeau est complètement débarrassé, montrez aux enfants ce qui s'y trouve : le bébé emmaillotté. Faites alors le lien avec l'histoire du jour. Jésus est le grand cadeau de Dieu pour l'humanité. Ce bébé allait changer le monde. C'était son plan parfait. Votre leçon du jour deviendra alors très concrète pour les petits.

Étape 7 - Bricolage -

Décoration de Noël : bébé Jésus

Matériel

- Gabarit du bébé Jésus (voir annexe)
- Carton blanc
- Peinture brune et jaune
- Pinceaux
- Crayons à colorier
- Ciseaux
- Colle
- Ruban
- Poinçon



Étapes

1. Avant le début de la classe, imprimez sur du papier blanc le gabarit du bébé Jésus. Préparez des assiettes avec de la peinture brune et d'autres assiettes avec de la peinture jaune.

2. Distribuez à chaque enfant un carton blanc. Trempez une main de chaque enfant dans la peinture brune et aidez-les à faire une empreinte de leur main sur leur carton blanc. Ce sera la crèche. Laissez sécher un peu.
3. Sur la paume de leur empreinte de main, demandez aux enfants de peindre de la paille avec de la peinture jaune. Certains enfants auront besoin d'aide. Laissez sécher.
4. Distribuez aux enfants le gabarit du bébé Jésus, demandez-leur de le découper et de le colorier à l'aide des crayons de couleur. Vous pouvez avoir préalablement découpé les bébés Jésus.
5. Demandez aux enfants de coller leur bébé Jésus sur la paille de la crèche. Faites attention de bien placer la main vers le bas de manière à créer une crèche.
6. Demandez aux enfants de découper le contour de leur crèche de manière à former une belle décoration de Noël.
7. À l'aide d'un poinçon, faites un trou au-dessus de la décoration et insérez-y un ruban afin que les enfants puissent l'accrocher dans leur arbre de Noël ou sur une porte.
8. Faites le lien avec l'histoire du jour.