

La Bible te raconte Jésus

Leçon 18 : Opération « Plus jamais de larmes! »

But de la leçon

S'initier aux prophéties d'Ésaïe et à leur signification.

Verset du jour

« Un enfant est né pour nous, un fils nous est donné. Il a reçu l'autorité d'un roi. On lui donne pour nom : Conseiller merveilleux, Dieu fort, Père pour toujours, Prince de la paix. » Ésaïe 9.5

Étape 1 - Bienvenue -

Souhaiter la bienvenue aux enfants.

Prenez le temps de jouer avec eux, de leur demander comment ils vont, etc.

Étape 2 - Activité pour introduire l'histoire -

Prendre soin d'un bébé

Matériel

- Plusieurs poupées, bébés
 - Accessoires de poupées : poussettes, biberons, vêtements, couches, couvertures, sucres, etc.
- ** Demandez aux familles de votre église de vous aider à récupérer plusieurs objets.

Étapes

1. Dès l'arrivée des enfants, dirigez-les vers un coin préalablement aménagé, rempli de quelques poupées et de quelques accessoires.
2. Dites aux enfants qu'ils doivent faire semblant de prendre soin d'un petit bébé : nourrir, donner le bain, changer la couches, promener, habiller, etc.



3. Expliquez-leur ensuite que dans l'histoire du jour, on retrouve un petit bébé qui fait partie d'un plan secret « Opération : Plus jamais de larmes! » que Dieu a révélé à un prophète nommé Ésaïe. Demandez-leur s'ils veulent connaître ce plan secret.

Étape 3 - Histoire -

Opération « Plus jamais de larmes! »

Préalablement, lisez l'histoire 18, Opération « Plus jamais de larmes », dans *La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom* (p.144 à 151).

Pistes d'animation

- Déguisez un animateur en Ésaïe et invitez-le à venir raconter aux enfants le plan secret que Dieu lui a révélé. Expliquez aux enfants qu'Ésaïe était un prophète. Il écoutait Dieu et disait au peuple ce qu'il avait entendu afin que leurs actions changent.
- Apportez une lettre dans une enveloppe ou d'énormes rouleaux et expliquez aux enfants que les prophéties d'Ésaïe étaient comme des lettres pour le peuple de Dieu. Lisez ensuite tout simplement la « lettre » (p.146 à 149).
- Appuyez sur le fait que Dieu avait planifié son plan secret de sauvetage dès la création du monde. Appuyez aussi sur les divers noms de Jésus : Conseiller merveilleux, Dieu fort, Père pour toujours, Prince de la paix et sur ce qu'ils signifient pour les enfants. Rappelez-leur que Jésus reviendra et que nous devons être prêts. Attention toutefois de ne pas faire peur aux enfants (ne plus être avec papa et maman peut sembler effrayant pour eux).



Étape 4 - Lien avec Jésus dans l'histoire -

Prenez le temps de bien faire le lien avec Jésus dans l'histoire. C'est là le cœur du programme.

« Oui. Celui-qui-pote-secours viendra. Cherchez-le. Guettez-le. Attendez-le. Il viendra! Je le promets. Pauvre Ésaïe. Il lut la lettre de Dieu à son peuple. Puis il la relut encore et encore, mais personne ne l'écouta, personne. Pas une seule fois. Les gens ne voulaient pas entendre la promesse de Dieu. Ils n'y croyaient pas. Est-ce que ça semblait trop beau pour être vrai? » (*La Bible te raconte Jésus : chaque histoire murmure son nom*, p.151)

Nous savons maintenant que la prophétie d'Ésaïe allait s'accomplir quelques années plus tard avec la venue de Jésus sur la terre. N'est-ce pas merveilleux? Le plan secret de Dieu était réel et vrai!

Étape 5 - Collation -

Matériel

- Boîte de Fruit-O-Long
- Bretzels en long
- 1 cuiller



Étapes

1. Avant la classe (la veille), ouvrez 1 rouleau de Fruit-O-Long et coupez-en un petit morceau d'environ 10 centimètres. Avec le dos de la cuiller, faites un trait ondulé sur le Fruit-O-Long pour imiter une certaine forme d'écriture. Déposez 2 bretzels aux extrémités du morceau de Fruit-O-Long et roulez vers l'intérieur. Vous créez ainsi des mini Torahs.
2. Distribuez 1 Torah à chaque enfant et dites-leur que les prophéties d'Ésaïe étaient écrites sur de grands rouleaux comme cela.

Étape 6 - Jeu -

Jeu de mémoire

Matériel

- Feuilles du Jeu de mémoire *Le prophète Ésaïe* (voir annexe)
- Ciseaux
- Sacs zyploc



Étapes

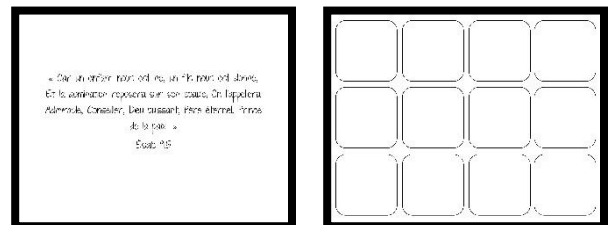
1. Imprimez 2 fois en couleurs et sur du carton le Jeu de mémoire *Le prophète Ésaïe*. Si vous désirez plusieurs ensembles de jeux, faites-en imprimer la bonne quantité.
2. Découpez les cartes, mélangez-les et placez-les dans un sac zyploc (1 par ensemble de jeu).
3. Placez les enfants en équipe et distribuez-leur 1 sac zyploc. Demandez-leur de placer les cartes la face contre la table.
4. Demandez-leur ensuite de tourner 2 cartes à la fois afin de tenter de trouver les bonnes paires. Chaque enfant doit jouer chacun son tour.
5. Lorsqu'un enfant trouve 1 paire, il la garde près de lui. C'est un tour d'un autre enfant. Celui qui trouvera le plus de paires de cartes sera le gagnant.

Étape 7 - Bricolage -

La couverture de bébé

Matériel

- Gabarit de la couverture de bébé
- Crayons à colorier
- Divers papiers d'emballage
- Ciseaux
- Colle



Étapes

1. Avant le début de la classe, imprimez en recto-verso le gabarit de la couverture de bébé.
2. Avant de commencer le bricolage, demandez aux enfants ce que les mamans font pour préparer la naissance d'un bébé. Amenez-les à dire qu'elles achètent des petites couvertures. Marie s'est sûrement bien préparée à la venue de Jésus. Dites-leur ensuite que Dieu désire que nous nous préparions aussi pour le retour de Jésus. Nous devons être prêts. Pour nous en rappeler, dites aux enfants que vous allez tous créer une couverture de bébé.

3. Distribuez 1 feuille de gabarit de la couverture de bébé à tous les enfants.
4. Demandez aux enfants de découper, à l'aide des ciseaux, des morceaux de papier d'emballage et de les coller, avec de la colle, dans les différents carrés de la couverture de bébé. Certains enfants auront besoin d'aide. Pour les plus jeunes, découpez avant la classe les morceaux de papier d'emballage.

Dessin d'Ésaïe

Matériel

- Dessins
- Crayons de couleurs

Étapes



1. Avant la classe, imprimez le nombre exact de dessins pour les enfants.
2. Distribuez à chaque enfant 1 dessin ainsi que des crayons de couleurs. Dites-leur de colorier leur dessin en faisant le lien avec l'histoire du jour.